

Erasmus + Egy módszer bemutatása

Az idei képzés alatt sok új infokommunikációs eszközt és technikát ismerhettem meg, próbálhattam ki.



Számomra mindegyik érdekes és hasznos volt, így azt a feladatot választottam ki, ami a kollégáim számára lehet hasznos, hiszen számos területen felhasználható.

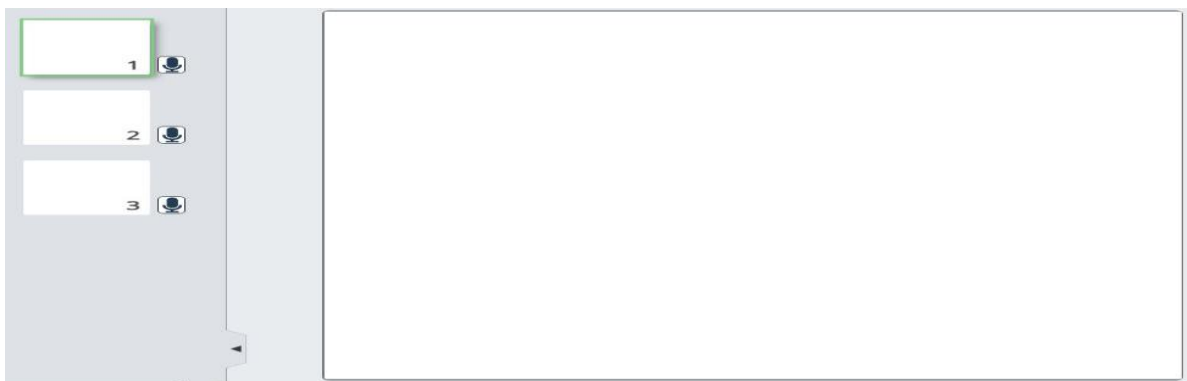
Képregény alkotás módszere

A képregények számos tanulási helyzetben felhasználhatók. Segíthetik például a szóbeli és írásbeli szövegalkotást, fontos szerepe lehet az ismeretterjesztésben, tájékoztatásban is, nem mellékesen pedig a gyerekek nagyon szeretnek képregényeket olvasni.

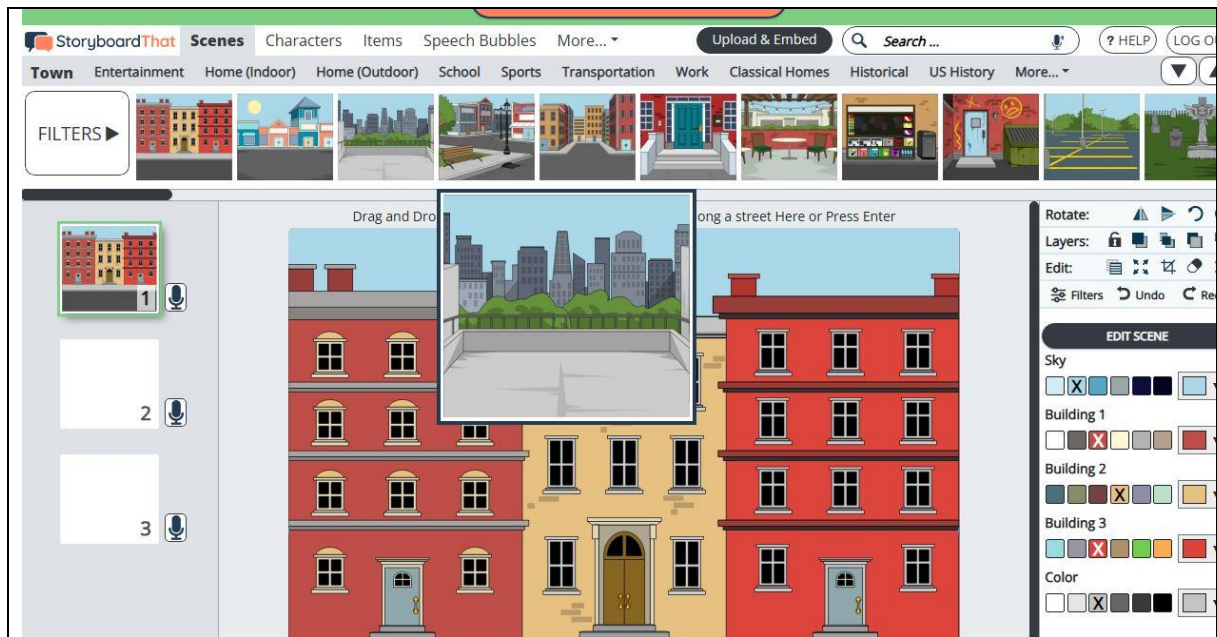
A tanfolyam során két képregénykészítő programmal ismerkedhettem meg. Mindegyik ingyenes használható, de használatához előzetes internetes regisztráció szükséges.

Az első program a [Storyboardthat](https://www.storyboardthat.com/), melyet a <https://www.storyboardthat.com/> oldalon lehet elérni.

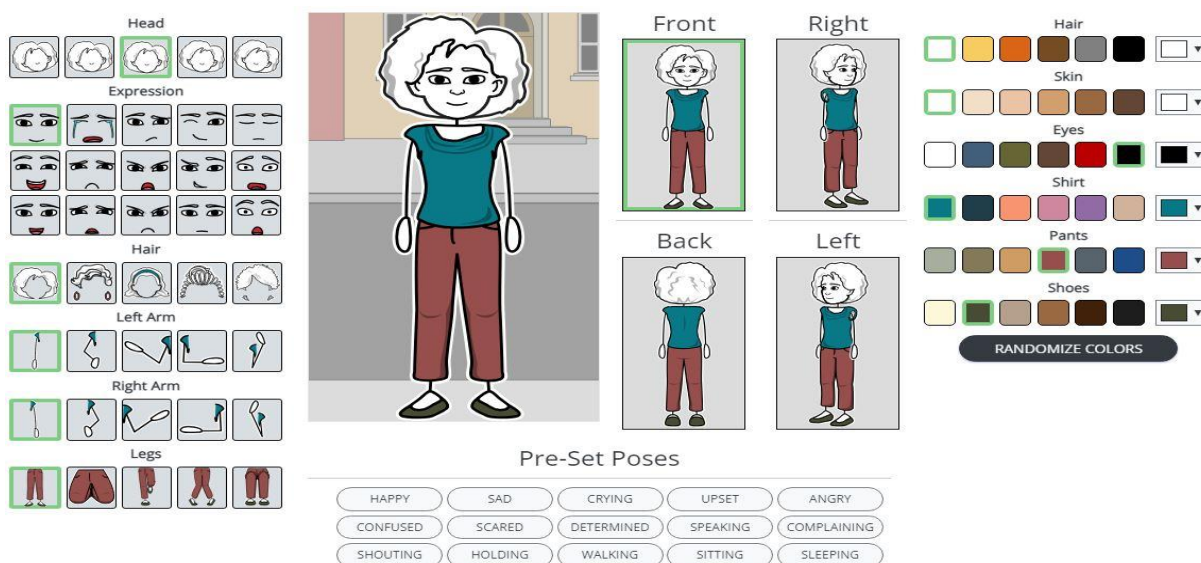
A program alapban 3 üres felület kitöltését teszi lehetővé egyszerre, így rövidebb képsorokat tudunk vele szerkeszteni. Ugyanakkor a képsorok 3-asával összefűzhetők, így hosszabb történetek megjelenítésére is alkalmas.



A tervezéskor sablonok segítségével meghatározhatjuk a történetünk helyszínét, ami lehet szabadtéri és beltéri egyaránt.

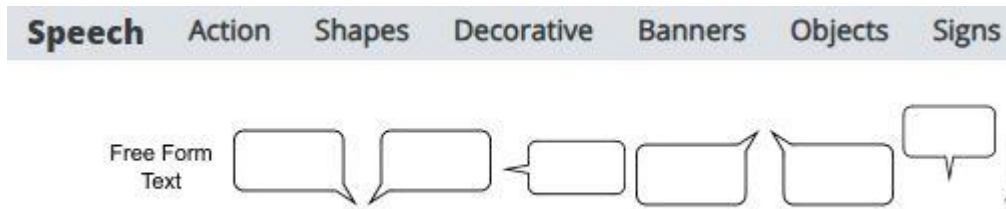


A helyszín kiválasztása után választhatjuk ki a szereplőinket. A szereplők lehetnek felnőttek, gyerekek, állatok, mitikus alakok, lények, teremtmények egyaránt.



A karaktereket teljesen személyre lehet szabni. Meghatározhatjuk a kinézetüket, a mimikájukat, érzelmeiket a testük helyzetét, a fej és végtagok mozdulatait, annak érdekében, hogy megjelenésük a lehető legjobban ki tudja fejezni a mondandónkat.

A háttér, valamint a szereplők kiválasztása és megtervezése után van lehetőségünk a beszéd-buborékok elhelyezésére. Ezeknek a mérete és formája is variálható.



Miután megterveztük a buborékot, a karaktereinkhez tudjuk őket illeszteni, így meg is alkottuk a beszélő szereplőnket.



A képregényük további felhasználása az adott tantárgy tananyagától, témakörétől függ.

A képzés során elkészült képregényünket képként word dokumentumba illesztettük, a képhez szövegalkotási feladatot alkottunk.



Name of the Student: _____

Class & Sec: _____

Subject: _____

Submission Date: _____

Picture Composition

Write a story based on the given pictures below in 100 words.

Or

Try writing about scenes in description.

Tomi on the field

By: 2dd19cee



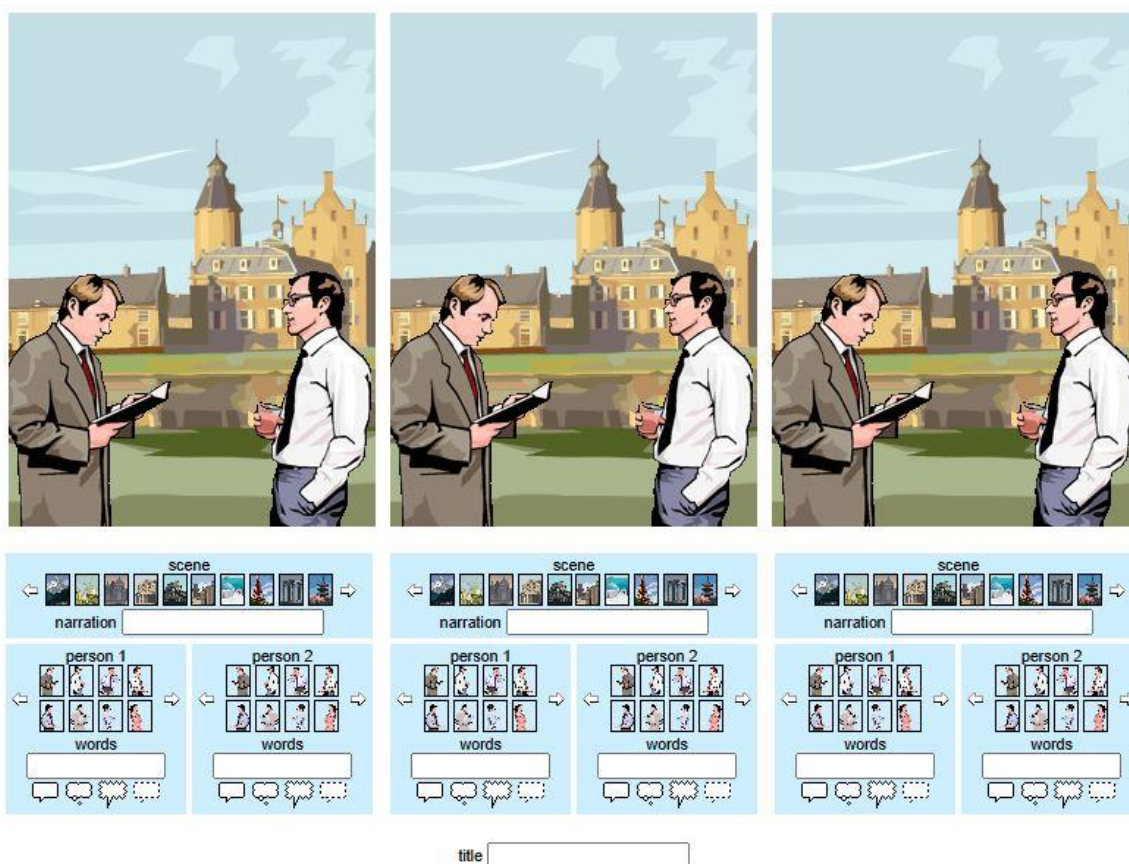
Create your own at Storyboard That

Scene 1:

Scene 2:

Scene 3:

A másik program, amivel képregényt alkottunk a Witty Comics volt, ami a <https://www.wittycomics.com/> oldalon érhető el.

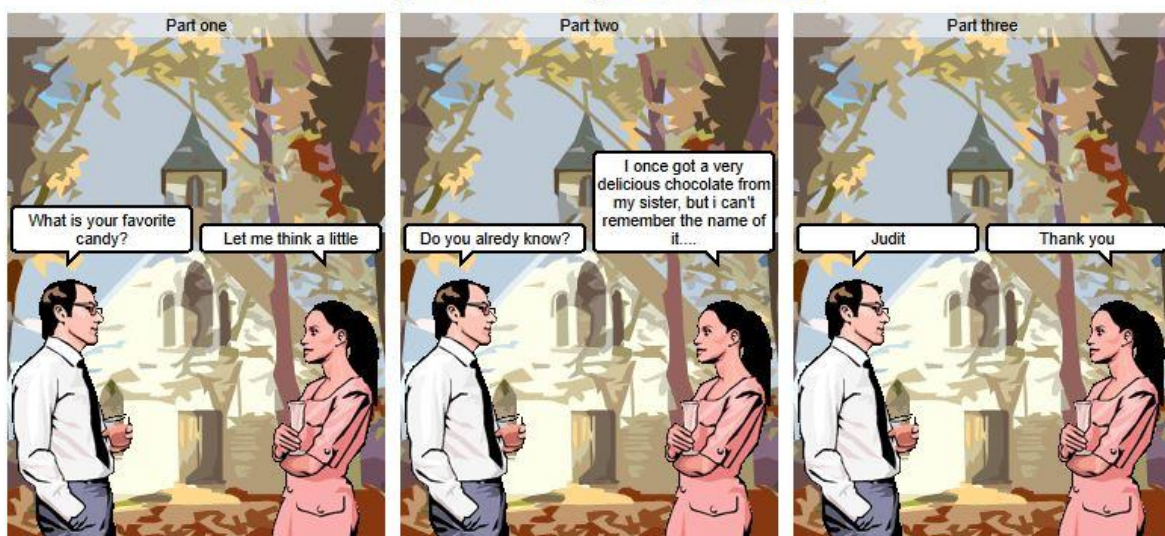


A program felépítése hasonló az előzőéhez. A bejelentkezés után egy képen láthatjuk a három történetképet.

Mindegyik kép háttere és a rajta található alakzatok szerkeszthetők, cserélhetők.

Az előző programmal összehasonlítva a Witty Comics-ban kevesebb variálható elem található.

Easy conversation by [Olika](#) on 11-01-2024



Rövidebb történetekre, vicces szituációk megalkotására alkalmas, ugyanakkor jól használható a tanulási folyamatban.

Mindkét programot nagyon hasznosnak találtam, a munkám során használni fogom őket.

Jakab Olivér

Budapest, 2024.11.09.